

GUIBSON VALERIO

IA APLICADA · PRODUTOS DIGITAIS · EDUCAÇÃO

Professor de Matemática e Tecnologia · AI Builder



(12) 98165-8436

guibsonv@icloud.com

linkedin.com/in/guibsonv

guibson.com.br

01 PERFIL

Sou professor de Matemática e Tecnologia e crio produtos digitais. Trabalho na intersecção entre inteligência artificial, produto, design e educação: identifico problemas reais na operação, desenho o fluxo, cuido da UX/UI e construo a solução com apoio de IA. Uso IA generativa, agentes de IA e automação tanto em sala quanto no desenvolvimento. A proximidade com usuários e processos é o que me dá o conhecimento de negócio para transformar necessidade em produto, foi assim que nasceram as plataformas que mantenho em uso hoje.

02 FOCO

IA e Automação

IA generativa, agentes de IA, engenharia de prompts, automação e desenvolvimento assistido por IA.

Produto e Design

Estratégia de produto digital, prototipação, UX/UI e arquitetura de informação.

Educação e Tecnologia

Matemática, pensamento computacional, robótica e IA aplicada à educação.

03 EXPERIÊNCIA

Colégios Univap · Unidade Aquarius

2022 – atual

Professor de Matemática (Fund. Anos Finais) · Professor de Tecnologia (Fund. Anos Iniciais e Finais)

- Ensino integrado de Matemática, Tecnologia e pensamento computacional, com robótica educacional e uso de tecnologias digitais em sala.
- Inteligência artificial aplicada à educação, com IA generativa em práticas pedagógicas e na produção de materiais.
- Identificação de problemas operacionais e pedagógicos da instituição que deram origem a produtos digitais autorais.
- Atuação próxima ao corpo docente e aos processos reais da escola, base do conhecimento de negócio usado na concepção e evolução das soluções digitais.

NIPBR · Nip cable do Brasil

2019 – 2021

UI/UX Designer · Analista de Suporte

- Design de interfaces e experiência do usuário em produtos digitais da empresa.
- Suporte técnico e resolução de problemas, traduzindo a necessidade do usuário em solução tecnológica.

03

EXPERIÊNCIA

London Tecnologia · Autorizada Apple

2018 — 2019

Especialista de Suporte Apple

- Suporte especializado, diagnóstico e resolução de ocorrências de hardware e software no ecossistema Apple.

Prefeitura de São José dos Campos

2021

Professor de Matemática · Ensino Fundamental Anos Finais e EJA

- Aulas de Matemática para o Ensino Fundamental Anos Finais e para a Educação de Jovens e Adultos.
- Aulas de apoio a alunos com dificuldade de aprendizagem, com acompanhamento individualizado em Matemática.

04

PRODUTOS DIGITAIS

Oficina Sapiens EDUCAÇÃO · OLIMPÍADAS ACADÊMICAS

oficinasapiens.com.br

Plataforma institucional do ciclo de olimpíadas acadêmicas, usada nos Colégios Univap Aquarius: inscrições, turmas, fases, resultados, relatórios e comunicação.

FLUIR EDUCAÇÃO · DADOS PEDAGÓGICOS

fluireducation.com.br

Organização de dados escolares para apoiar decisões do corpo docente no Colégios Univap: notas, turmas, desempenho, indicadores e consolidação de informações.

ClassHUB EDUCAÇÃO · GESTÃO ESCOLAR

classhub.app.br

Organização da rotina pedagógica: frequência, desempenho, ocorrências, tarefas e relatórios, com sincronização em nuvem.

GRID EDUCAÇÃO · GESTÃO ACADÊMICA

Atividades e notas, médias e desempenho, turmas, alunos e grade horária.

Outros produtos — Ponto Digital (jornada, banco de horas, métricas e auditoria) e Nimbo, em evolução (gastos, metas, orçamento e fluxo de caixa).

05

FORMAÇÃO

Pós-graduação · Inteligência Artificial na Educação

Cursando

Pós-graduação · Educação Financeira

UniBF · Concluída em 2022

Licenciatura em Matemática

FCE · São José dos Campos, SP · 2019

Desenvolvimento de Jogos Digitais

FMU · São Paulo, SP · 2012

IDIOMAS

Português nativo · Espanhol intermediário · Inglês básico

06

COMPETÊNCIAS

Inteligência Artificial

IA generativa · Engenharia de prompts · Agentes de IA · Vibe coding · Automação com IA · Desenvolvimento assistido por IA · IA aplicada à educação

Design

UX/UI design · Design digital · Arquitetura de informação · Experiência do usuário · Storytelling visual

Produto e Tecnologia

Estratégia de produto digital · Prototipação · Desenvolvimento web assistido por IA · Pensamento computacional · Lógica de programação · Automação de processos · Cultura digital

Educação e Inovação

Tecnologia educacional · Educação matemática · Robótica educacional · Metodologias ativas · Formação de professores · Inovação educacional